

Switch Cisco

Administrer par le port console

L'administration par port console utilise les paramètres suivants :

- Bits de données : 8 bits
- Bit stop = 1 bit
- Bit de parité : aucun (none)
- Contrôle de flux de données : XON/XOFF
- Débit : 9600 bits/s

Mode d'accès

Une fois établie la connexion avec le switch (par le réseau ou le câble console), on tombe sur le niveau **sans privilèges** qui permet quelques manipulations de diagnostic.

```
switch>
```

On passera dans le mode **privilège** grâce à la commande *enable* de manière à pouvoir réaliser la sauvegarde notamment.

```
switch> enable  
switch#
```

On pourra passer en mode **configuration** pour réaliser le paramétrage du switch

```
conf t
```

Réinitialiser le switch

La réinitialisation passe par un appui long sur le bouton en façade.

Si on a accès à la console, on peut aussi utiliser la syntaxe

```
write erase
```

Visualiser la configuration

On peut connaître de multiples éléments de la configuration. On utilise la commande **show** depuis le niveau mode *privilège*.

Voir l'ensemble du paramétrage

```
sho run
```

Voir la configuration des vlan

```
sho vlan
```

Voir le paramétrage ip

```
sho ip interface
```

Accès aux interfaces

Les interfaces sont nommées fa0/<n°_interface> (ethernet 100 Mbps) et gi0/<n°_interface> (ethernet 1 Gbps).

L'accès à une interface s'écrit

```
interface fastethernet<N°_interface>
```

ou

```
interface gigabit <N°_interface>
```

Remarque : s'il y a plusieurs modules d'interface, **fa0/x** peut-être décliné en **fa1/x**, etc.

L'accès à une plage d'adresse s'écrit :

```
interface range fa0/<n°départ>-<n°fin>
```

Créer un VLAN

La création de VLAN se passe en deux temps :

- Déclarer le vlan
- Le paramétrer et l'activer

Déclarer un VLAN

```
vlan <n°_vlan>
```

Paramétrer le VLAN

```
interface vlan <n°_vlan>
name <nom_du_vlan>
```

Mettre un port dans un VLAN

```
interface <numero_interface>
switchport mode access
switchport access vlan <n°_vlan>
```

Mettre un port en 802.1Q

```
interface <numero_interface>
<code lscript>switchport mode trunk
switchport trunk allowed vlan add <n°_vlan>
switchport trunk allowed vlan all
```

Définir le paramétrage adresse IP

Les switch de niveau 2 n'ont qu'une adresse IP, celle qui permet de l'administrer à distance. Il faut affecter une IP à un VLAN.

```
interface vlan <N°_vlan>
ip address <ip> <masque>
ip default-gateway <ip_passerelle>
```

Pour l'administrer à distance, il faudra disposer d'un port dans le VLAN ou que le VLAN passe dans un port en 802.1Q.

Activer l'accès distant

Accès par interface Web

On peut activer l'accès à l'interface Web en 3 étapes :

1. activer le service
2. préciser le mode d'authentification
3. créer un utilisateur avec les privilèges

```
(config)# http server
(config)#http authentication local
(config)#ip http port <numero_port> //option possible
(config)#username <nom_user> privilege 15 password 0 <mot_passe>
```

Accès Telnet

L'accès Telnet nécessite la définition d'un mot de passe pour le passage en mode *enable* :

```
#enable password <mot_passe>
//ou
#enable secret <niveau_privilege> <mot_passe>
```

On peut ensuite accorder la connexion distante :

```
#line vty 0 4 //les valeurs numériques correspondent au niveau de privilège
password <mot_passe_telnet>
login
```

Sauvegarder la configuration

Un switch utilise la mémoire vive pour son paramétrage. Il est nécessaire d'inscrire les modifications dans la mémoire permanente pour les retrouver suite à une coupure électrique. Cette sauvegarde se fait depuis le **mode privilège** (sortir du mode config).

Sauvegarde locale

Pour inscrire la configuration de manière permanente dans le switch, on utilisera la commande :

```
copy running-config startup-config
```

Sauvegarde distante

On peut aussi faire une copie de la configuration sur un serveur *tftp* distant

```
copy running-config tftp://<ip_serveur>/<nom_fichier>
```

Il sera aussi possible de restaurer cette configuration sur un switch (paramétré avec une adresse IP).

```
copy tftp://<ip_serveur>/<nom_fichier> running-config
```

Agrégation de liens LACP

L'agrégation consiste à **cumuler plusieurs ports** comme un **groupe unique**. On utilise le terme **port-channel ou channel-group**, ceci étant réalisé par le protocole **LACP** (Link Aggregation Control Protocol, IEEE 802.3ad).

L'agrégation assure :

- de la **répartition de charge** : les ports du groupe sont actifs simultanément
- de la **tolérance de panne** : le groupe assure la communication même en cas de rupture d'un des liens

Affectation d'un port à un agrégat

```
interface <interface>  
channel-group <numeroAgrégat> mode <modeagregat>
```

- le numéro est entre 1 et 6, tous les ports dans le même agrégat fonctionneront communément
- le mode est au choix :

active Enable LACP unconditionally

```
auto          Enable PAgP only if a  
               PAgP device is detected  
desirable     Enable PAgP  
unconditionally  
on            Enable Etherchannel only  
passive       Enable LACP only if a  
               LACP device is detected
```

Remarque : une fois intégré dans un agrégat, le port n'est plus pris en compte isolément (trunk, access). La seule action qui le concerne est le shutdown ou la configuration channel-group

Configuration de l'agrégat

L'agrégat devient une interface au même titre qu'un port. On peut donc la mettre en mode trunk, en mode access, l'allumer ou l'éteindre, etc.

Exemple

```
interface port-channel 1  
switchport mode trunk
```

Visualisation des configurations LACP

Visualiser l'état global de la configuration

```
sho etherchannel
```

Visualiser le détail de la configuration

```
show ip etherchannel
```

```

FastEthernet0/1:
Port state      = 1
Channel group = 1          Mode = Active          Gcchange = -
Port-channel   = Po1       GC   = -              Pseudo port-channel = Po1
Port index     = 0         Load = 0x00           Protocol = LACP

Flags:  S - Device is sending Slow LACPDUs    F - Device is sending fast LACPDUs
        A - Device is in active mode.          P - Device is in passive mode.

Local information:

Port      Flags   State      LACP port   Admin   Oper   Port   Port
Fa0/1     SA      down       32768       0x0     0x0    0x1    State
Age of the port in the current state: 00d:00h:37m:38s

GigabitEthernet0/1:
Port state      = 1
Channel group = 1          Mode = Active          Gcchange = -
Port-channel   = Po1       GC   = -              Pseudo port-channel = Po1
Port index     = 0         Load = 0x00           Protocol = LACP

Flags:  S - Device is sending Slow LACPDUs    F - Device is sending fast LACPDUs
        A - Device is in active mode.          P - Device is in passive mode.

Age of the port in the current state: 00d:00h:37m:38s

----
Port-channel1:Port-channel1 (Primary aggregator)
Age of the Port-channel   = 00d:00h:46m:18s
Logical slot/port   = 2/1          Number of ports = 0
HotStandBy port = null
Port state          =
Protocol            = 1
Port Security       = Disabled

```

Configurer le Spanning Tree

Dans la copie d'écran suivante le switch est root pour les vlans 1 à 100. Puis on affiche les données spanning-tree pour le vlan 4.

```

switch(config)#spanning-tree vlan 1-100 root primary
switch(config)#end
switch#show spanning-tree vlan 4

VLAN004
Spanning tree enabled protocol rstp
Root ID Priority 24726
Address 0026.525b.3500
This bridge is the root
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec

Bridge ID Priority 24726 (priority 24576 sys-id-ext 4)
Address 0026.525b.3500
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
Aging Time 300 sec

```

```
Interface Role Sts Cost Prio.Nbr Type
```

```
-----  
Fa0/3 Desg FWD 19 128.3 P2p
```

```
Gi0/1 Desg FWD 19 128.9 P2p
```

```
switch#
```

Dans l'exemple, l'interface prioritaire sera gi0/1 pour les vlans 1 à 100.

```
switch(config)#interface gigabitEthernet 0/1  
switch(config-if)#spanning-tree vlan 1-100 port-priority 64  
switch(config-if)#end
```

Afficher la configuration des vlan

Pour afficher la configuration il suffit de taper la commande suivante

```
switch#show spanning-tree vlan 4
```

Configurer le SNMP

La configuration de SNMP consiste à définir la communauté et les droits d'accès associés.

```
snmp-server community <nom_communauté> <droits>
```

Les droits sont :

- RO : Lecture seule, permet de lire les informations
- RW : Lecture/écriture, permet d'affecter des paramètres via SNMP

Mirroring de port

Il est possible de renvoyer le trafic de certains ports vers un port destination, pour effectuer du monitoring (détection d'intrusion, métrologie, etc). On définit :

- la source : les ports dont on veut relever le trafic
- la destination : le port vers lequel on recopie le trafic

```
#monitor session <numero_session> source interface <liste_ports>  
#monitor session <numero_session> destination interface <port_miroir>
```

- le <numero_session> permet d'effectuer plusieurs renvois. il doit être identique entre les deux lignes
- la <liste_ports> est une combinaison de *ports* et *range* séparés par des virgules (exemple :

Gi1/0/1 - 3 , Gi1/0/5 - 22, Gi1/0/24)

Sources complète et détaillée

Pour avoir la documentation complète et détaillée aller sur ce lien :

<https://www.clemanet.com/spanning-tree.php#haut>

From:

<https://wiki.sio.bts/> - **WIKI SIO : DEPUIS 2017**

Permanent link:

<https://wiki.sio.bts/doku.php?id=cisco&rev=1667827074>

Last update: **2022/11/07 13:17**

