

# CONTINUITÉ DE SERVICE

Lorsqu'une application est nécessaire au fonctionnement de l'activité de l'entreprise, sa mise en défaut aura un impact beaucoup plus large qu'une simple panne.

Il devient alors utile de mettre en place des outils de continuité permettant d'assurer un fonctionnement partiel ou complet en cas de défaillance.

## Techniques

La continuité d'un service peut-être assurée par les moyens suivants :

- Garantie de délivrance d'un courant fiable et résistant par un [onduleur](#)
- Tolérance de panne sur le stockage : mise en place de systèmes de redondance et de tolérance sur les disques grâce aux technologies [RAID](#)
- Réplication des données en plusieurs endroits pour en assurer une duplication disponible
- Redondance sur le service lui-même par des technologies de [grappe](#) ou [cluster](#)

## Mode de fonctionnement

Les systèmes de redondance peuvent fonctionner selon deux modes :

- mode **actif/passif** : un équipement assure le service (on parle de *maître* ou *primaire*) et un (ou plusieurs) *secondaire* ou *esclave* reste prêt à prendre le relais (il est en veille, donc *passif*). Lors de la survenue d'un incident sur le *maître*, le *secondaire* reprend l'activité.
- mode **actif/actif** : au moins deux équipements sont en activité simultanément et peuvent être interrogés pour le même service indifféremment. Ils peuvent alors, en plus d'une [tolérance de panne](#), assurer une [répartition de charge](#) grâce à un contrôleur spécifique (appelé **répartiteur de charge**).

## Outils

De nombreux outils permettent d'assurer cette continuité. Quelques exemples sont illustrés ci-dessous :

- Architecture primaire/secondaire dans [DNS](#)
- Contrôleurs de domaine sous Windows
- *Clustering* intégré au systèmes d'exploitation ou aux hyperviseurs
- Outils techniques à paramétrer comportant des fonctions de tolérance et/ou de répartition de charge :
  - [ha-cluster](#)
  - [Corosync](#)
  - [Pacemaker](#)

From:

<https://wiki.sio.bts/> - **WIKI SIO : DEPUIS 2017**

Permanent link:

<https://wiki.sio.bts/doku.php?id=continue>

Last update: **2020/07/26 16:27**

