L'implication de l'intelligence artificiel (IA) dans le domaine du sport.

Mettons nous dans le contexte :

L'implication de l'intelligence artificielle (IA) dans le domaine du sport est de plus en plus importante ces dernières années, grâce aux avancées technologiques et aux nouvelles possibilités qu'elle offre. L'IA peut être utilisée dans divers domaines du sport, tels que les performances de joueurs de football, la prédiction des résultats de match,**A COMPLETER**. L'IA peut apporter de nombreux bénéfices aux entreprises du sport, telles que l'amélioration de la préparation et de la stratégie des équipes.

• Analyse des performances de joueurs de football :

Certaine entreprise utilise l'IA pour analyser les données de jeu des joueurs de football et fournir des indicateurs de performance aux entraîneurs. Pour ce faire, PLAYR collecte des données sur les mouvements des joueurs sur le terrain grâce à des capteurs portés par les joueurs dans le dos. Ces données sont ensuite analysées grâce à des algorithmes d'apprentissage automatique et de traitement du langage naturel, qui permettent de déterminer des indicateurs de performance tels que la distance parcourue, la vitesse de déplacement, le nombre de passes réussies, etc. Ces indicateurs sont utilisés par les entraîneurs pour améliorer la préparation et la stratégie de l'équipe.

Vidéo explicatif de PLAYR (EN) : Youtube

Dans le même domaine l'IA peut servir à plusieurs chose:

• Prédiction des résultats de compétitions :

•L'entreprise française Tennis Prediction utilise l'IA pour prédire les résultats de compétitions de tennis en analysant les données de jeu et les facteurs extérieurs tels que la forme des joueurs et les conditions climatiques. Cette application de l'IA permet aux entreprises du sport de mieux planifier leur stratégie et leur budget, et de mieux anticiper les résultats des compétitions.

Site web de Tennis Prediction : HTTPS

•Autre type de prédiction de football qui montrent les pourcentages de victoire des différentes équipes :

		TEAM RATING			CHANCE OF FINISHING GROUP STAGE IN ...		KNOCKOUT STAGE CHANCES				
TEAM	GROUP	SPI	OFF.	DEF.	1ST PLACE	2ND PLACE	MAKE ROUND OF 16	MAKE QUARTER-FINALS	MAKE SEMI-FINALS	MAKE FINAL	WIN WORLD CUP
Brazil 0 pts.	E	92.8	3.1	0.3	68%	22%	89%	66%	46%	31%	19%
Spain 0 pts.	B	91.3	3.2	0.5	61%	26%	87%	71%	48%	29%	17%
Germany 0 pts.	F	90.6	3.2	0.5	68%	21%	90%	59%	40%	24%	13%
France 0 pts.	C	87.2	2.9	0.6	61%	25%	86%	53%	31%	16%	8%
England 0 pts.	G	83.7	2.3	0.5	44%	41%	85%	58%	27%	14%	7%
Belgium 0 pts.	G	85.4	2.8	0.6	50%	37%	87%	59%	27%	14%	7%
Argentina 0 pts.	D	87.4	2.6	0.4	48%	29%	77%	49%	27%	14%	7%
Portugal 0 pts.	B	83.5	2.4	0.5	28%	41%	68%	46%	25%	12%	6%
Croatia 0 pts.	D	80.4	2.3	0.6	32%	32%	64%	35%	16%	7%	3%
Uruguay 0 pts.	A	79.5	2.3	0.6	44%	32%	76%	29%	13%	5%	2%
Switzerland 0 pts.	E	78.1	2.3	0.7	17%	36%	53%	23%	11%	5%	2%
Colombia 0 pts.	H	80.5	2.2	0.5	41%	28%	69%	32%	13%	5%	2%
Serbia 0 pts.	E	73.8	2.1	0.8	12%	29%	41%	15%	7%	2%	1%

From:
https://wiki.sio.bts/ - **WIKI SIO : DEPUIS 2017**

Permanent link:
https://wiki.sio.bts/doku.php?id=ia23-sport&rev=1672741516

Last update: **2023/01/03 10:25**