Implémentation de la couche Modele

La couche Modele représente la partie métier de toute application MVC. Elle contient les différentes classes et les relations entre elles.

Relation Many-To-One / One-To-many entre Cheval et RaceCheval

La classe Cheval contiendra, en plus de ses propriétés primitives, une propriété complexe de type RaceCheval ainsi que son getter et setter.

```
/**
 *
 * @author Zakina
 * date : 24/08/2020
 * desc : implémentation classe Modele Cheval
 */

public class Cheval {
    int id;
    String nom ;
    String  sexe ;
    String sire ;
    String dateNaissance ;
    RaceCheval race ;

    public Cheval() {
    }

    public Cheval(int id, String nom) {
        this.id = id;
        this.nom = nom;
    }

    public int getId() {
        return id;
    }

    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }

    public String getNom() {
        return nom;
    }

    public void setNom(String nom) {
        this.nom = nom;
    }

    public RaceCheval getRace() {
        return race;
    }

    public void setRace(RaceCheval race) {
        this.race = race;
    }
}
```

La classe RaceCheval contiendra, en plus de ses propriétés primitives, une ArrayList de Cheval ainsi que son getter et setter. Il faudra également ajouter dans cette même classe la méthode addCheval permettant d'ajouter un seul cheval à l'ArrayList.

```
public class RaceCheval {
    private int id;
    private String libelle ;
    private String description ;
    private ArrayList<Cheval> lesChevaux ;

    public RaceCheval() {
    }


    public int getId() {
        return id;
    }

    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }

    public String getLibelle() {
        return libelle;
    }

    public void setLibelle(String libelle) {
        this.libelle = libelle;
    }

    public String getDescription() {
        return description;
    }

    public void setDescription(String description) {
        this.description = description;
    }

    public ArrayList<Cheval> getLesChevaux() {
        return lesChevaux;
    }

    public void setLesChevaux(ArrayList<Cheval> lesChevaux
        this.lesChevaux = lesChevaux;
    }

    public void addCheval(Cheval unCheval){

         if (lesChevaux == null){
            lesChevaux = new ArrayList<Cheval>();
        }
        lesChevaux.add(unCheval);
    }
}
```

From:
https://wiki.sio.bts/ - **WIKI SIO : DEPUIS 2017**

Permanent link:
https://wiki.sio.bts/doku.php?id=jeemodele

Last update: **2020/08/24 11:34**