

GESTION DE PROJET

Méthodes classiques

Pendant longtemps, la gestion de projet s'est appuyée sur des méthodes dites classiques.

Modèle en cascade



Principe

Le projet repose sur les principes suivants :

- Découpage en différentes activités prédéfinies,
- Documents livrés à chaque fin d'étape,
- Chaque phase doit être terminée avant d'entamer la suivante.

Avantages

- Simple
- Facilité de planification
- Contrôle facile
- Accent sur la documentation et la structure
- Idéal pour les projets logiciels stables

Inconvénients

- Absence de flexibilité
- Impossibilité de revenir en arrière
- Demande une phase de conception parfaite
- De moins en moins de droit à l'erreur avec l'avancement du projet
- Pas de modification possible

Modèle en V



Principe

- Évolution du modèle en cascade
- Chaque phase est testée au fur et à mesure de l'avancement du projet

Avantages

- Limitation du retour aux étapes précédentes
- Bonne communication entre MOA et MOE
- Bonne qualité

Inconvénients

- Difficultés de chiffrage
- Différences entre prévisions et réalité
- Difficultés de prise en compte des évolutions du cahier des charges

Ces différentes méthodes ont évolué vers des méthodes plus souples basées sur le modèle itératif.

Modèle itératif



Principe

- Architecture évolutive
- Chaque version s'appuie sur la précédente
- Chaque version a subi un cycle complet

Avantages

- Résultats rapides
- Diminution des risques d'échec
- Interaction avec les utilisateurs

Inconvénients

- Stabilité tardive
- Difficultés à définir des versions à l'avance
- Gestion du nombre de versions

From:

<https://wiki.sio.bts/> - **WIKI SIO : DEPUIS 2017**

Permanent link:

https://wiki.sio.bts/doku.php?id=methodes_classiques

Last update: **2021/03/19 21:58**

