Les Gants à Réalité Virtuel

Les gants VR permettent de ressentir les textures, le poids des objets, leur forme, la température, et même les sensations de vibration dans la réalité virtuelle. Ils permettent aussi d'interagir et de faire des actions dans le monde virtuel remplaçant les contrôleurs VR.

Fonctionnement des gants

La reproduction de la sensation du toucher d'un objet, du poids de celui-ci et de la température se fait grâce à une peau artificielle constituée de centaines de petites poches d'air qui gonflent pour déplacer la peau de l'utilisateur de la manière d'un objet dans le monde réel. Ces gants, développés par Haptx, utilisent une technologie à retour haptique. Un autre gant propose une autre technologie pour ressentir la tension et la pression d'un objet grâce à un tendon électrique qui provoque une rétraction du muscle motorisé tirant les doigts de l'usager en arrière.

Pour gérer les retour sensoriel des gants, une boite miniature est utilisée, comme pour le projet de gants de Meta.

Les principaux acteurs du marché

Nous avons différents acteurs pour ce marché-ci voici une liste des principaux fabricants couverts dans ce domaine-ci:

1. Meta
2. Haptx
3. Contact CI
4. SenseGlove
5. CaptoGlove

Prix d'achat des gants VR

Le prix diffère selon les technologies utilisées dans les gants, entre 230 pour les entrées de gamme à 5 000 euros pour les plus perfectionnés.

Compatible avec d'autre appareil

La plupart des gants sont compatibles avec les outils de réalité virtuelle et de réalité augmentée.

Sources

1. https://stylistme.com/vr-ar-jeu-tuto/meilleurs-gants-de-realite-virtuelle
2. https://www.buzzwebzine.fr/meta-devoile-prototype-gants-donne-sensation-toucher-vr/
3. https://www.realite-virtuelle.com/gants-vr-top-meilleurs/

— *MARTIN Guillaume & TASSERIT Nicolas 2022/01/05 13:09*

From:
https://wiki.sio.bts/ - **WIKI SIO : DEPUIS 2017**

Permanent link:
https://wiki.sio.bts/doku.php?id=vrgloves

Last update: **2022/01/05 13:34**