

Unity

Qu'est ce que Unity

Unity est un moteur graphique qui a été créé et développé par Unity Technologies. Il a été créé le 8 juin 2005. Sa dernière version date du 5 novembre 2021, qui est la version 2021.2.1. Ce moteur graphique est compatible avec les ordinateurs utilisant Windows, Mac ou Linux, en plus d'être disponible sur les consoles et téléphone Android ou IOS. Il est codé en C++, C# sur la plateforme .NET, il supporte le Boo ainsi que le Javascript, il est également compatible avec le logiciel Visual Studio. Il peut fonctionner avec plusieurs API graphique et navigateur web grâce au plugins Unity Web Player.

Utilisation de Unity

Il peut être utilisé autant professionnellement que personnellement. Il est notamment utilisé pour les avatars de Meta ou encore pour l'architecture et l'ingénierie dans le secteur médical.

Configuration minimale requise (Windows)

- Windows 7 SP1+7
- Architecture X64 prenant en charge le jeu d'instructions SSE2
- DX10/Metal-capable Intel, GPU's AMD
- Pilotes officiellement pris en charge par les fabricants de matériel

Configuration minimale requise (Mac-OS)

- High Sierra 10.13+
- Architecture X64 prenant en charge le jeu d'instructions SSE2
- Metal-capable Intel et GPU's AMD
- Pilotes officiellement pris en charge par Apple

Configuration minimale requise (Linux)

- Ubuntu 20.04, Ubuntu 18.04, et CentOS 7
- Architecture X64 prenant en charge le jeu d'instructions SSE2
- OpenGL 3.2+ ou Vulkan-capable, GPU's Nvidia et AMD.
- Environnement de bureau Gnome fonctionnant sur le système de fenêtre X11, le pilote graphique propriétaire officiel Nvidia ou le pilote graphique AMD Mesa. D'autres configurations et environnements utilisateurs sont fournis avec les distributions supportées (noyau, composer, etc.).

Interface du logiciel



(A) La barre d'outils permet d'accéder aux fonctions de travail les plus élémentaires. Sur la gauche, il contient des outils de base pour manipuler la vue de la scène et les objets de jeu qu'il contient. Au milieu se trouvent le contrôle de lecture, de pause et de pas. Le bouton de droite vous donne accès à Unity Collaborate, Unity Cloud Service et votre compte Unity, puis au menu de visibilité des calques et enfin au menu de mise en page de l'éditeur (il fournit des mises en page alternatives pour la fenêtre de l'éditeur et vous permet d'enregistrer votre propre mise en page) mise en page personnalisée).

(B) La fenêtre Hiérarchie est une représentation textuelle hiérarchique de chaque objet de jeu sur la scène. Chaque élément de la scène a une entrée dans la hiérarchie, ces deux fenêtres sont donc intrinsèquement connectées. La hiérarchie révèle la structure de la façon dont les objets du jeu sont connectés les uns aux autres.

(C) La vue du jeu simule l'apparence du jeu rendu final via la caméra de scène. Lorsque vous cliquez sur le bouton "Play", la simulation démarre.

(E) La fenêtre Inspecteur vous permet d'afficher et de modifier toutes les propriétés de l'objet de jeu actuellement sélectionné. Étant donné que différents types d'objets de jeu ont des ensembles d'attributs différents, la disposition et le contenu de la fenêtre Inspecteur changeront chaque fois qu'un objet de jeu différent est sélectionné.

(F) La fenêtre du projet affiche la bibliothèque d'actifs disponible pour le projet. Lorsque vous importez des ressources dans le projet, elles apparaissent ici.

(G) La barre d'état fournit des notifications sur divers processus de l'unité, ainsi qu'un accès rapide aux outils et paramètres associés.

Prix du logiciel

Le logiciel est gratuit pour les étudiants et pour une utilisation personnelle si les revenus sont inférieurs à 100.000 USD (88412,50 €).

Étudiant

Découvrez les outils et les flux de travail que les professionnels utilisent sur le terrain

Gratuit

S'inscrire

Éligibilité :

Étudiants à partir de 16 ans, inscrits dans un établissement d'enseignement agréé et en âge légal de consentir à la collecte et au traitement de leurs données personnelles.

- ✓ Dernière version de la plateforme de développement Unity
- ✓ Cinq postes Unity Teams Advanced
- ✓ Diagnostics cloud en temps réel

Personal

Commencez à créer avec la version gratuite de Unity

Gratuit

Commencer

[En savoir plus](#)

Éligibilité :

Revenus ou financements inférieurs à 100 000 USD au cours des 12 derniers mois

- ✓ Dernière version de la plateforme de développement Unity
- ✓ Ressources pour démarrer l'apprentissage de Unity

[Comparer les offres](#)

Pour une utilisation professionnelle les prix sont compris entre 369€ / an pour post individuel et 3.666,60€ / mois pour 20 postes

Plus

Plus de fonctionnalités et de ressources pour alimenter vos projets

369 € /an par poste

Formule annuelle prépayée...

Choisissez votre offre En savoir plus

- ✓ Version la plus récente de la plateforme Unity
- ✓ Personnalisation de l'écran d'accueil
- ✓ Analyse en temps réel avec Live-Ops Analytics
- ✓ Diagnostics cloud en temps réel

Pro

Solution complète pour la création et l'exploitation, dédiée aux professionnels

1 656 € /an par poste

Formule annuelle prépayée...

Choisissez votre offre En savoir plus

- ✓ **Toutes les fonctionnalités Plus**
- ✓ 3 postes *Unity Teams Advanced*
- ✓ Accès prioritaire au service client
- ✓ Accès prioritaire aux conseillers réussite Unity
- + Options personnalisées disponibles
 - + Assistance technique
 - + Services réussite intégrés
 - + Accès au code source
 - + Capacité de licence Build Server

Entreprises

Une réussite à grande échelle pour les grandes entreprises aux objectifs ambitieux.

3 666,60 € /mo par 20 postes

Offre annuelle, paiement mensuel

Choisissez votre offre En savoir plus

- ✓ **Toutes les fonctionnalités Pro**
- ✓ Assistance technique
- ✓ Capacité de licence Build Server
- ✓ Gestionnaire réussite client
- ✓ Un plan d'apprentissage personnalisé
- ✓ Sessions Learn Live Enterprise (4)

Pour en savoir plus sur les options personnalisées Enterprise, y compris les Services réussite intégrés, les options de licence avancées, l'accès au code source, les solutions par secteur, la souscription de plus de 150 postes ou la facturation, contactez un [vendeur Unity](#).

Sources

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Unity_\(moteur_de_jeu\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Unity_(moteur_de_jeu))

<https://docs.unity3d.com/Manual/system-requirements.html> (EN)

<https://docs.unity3d.com/Manual/UsingTheEditor.html> (EN)

<https://store.unity.com/fr#plans-individual>

<https://store.unity.com/fr#plans-business>

— Deal Alexandre Bichere Hugo 2022/01/05 13:08

From:

<https://wiki.sio.bts/> - WIKI SIO : DEPUIS 2017

Permanent link:

<https://wiki.sio.bts/doku.php?id=vrunity>

Last update: 2022/01/05 13:45

