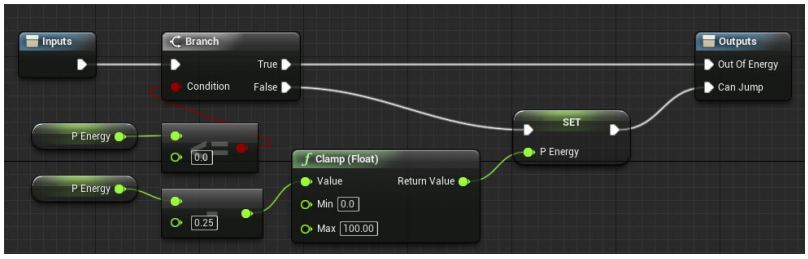
Unreal Engine

Source de l'image

L'Unreal Engine est un outil de création 3D en temps réel/moteur graphique développé par la société américaine Epic Games. Ce moteur graphique en est à sa 5ème version, la première version fut disponible au grand public en 1998, la deuxième en 2002, la troisième en 2006, la quatrième en 2012 et enfin, la version la plus récente, la cinquième est disponible en 2021.

L'Unreal Engine est souvent nommé avec les initiales : UE. Il est écrit en C++ et Assembleur et est compatible avec les langages C++ et Blueprint qui est leur langage propriétaire qui se définit en bloc.



Source de l'image

Cet outil est utilisé dans le milieu du jeu vidéo, mais pas seulement, puisqu'il également utilisé dans le milieu cinématographique et audiovisuel (The Mandalorian/Disney@ utilise l'Unreal Engine pour modéliser les paysages).

L'utilisation dans les réalités virtuelles

Le moteur est également utilisé dans l'univers de la réalité augmentée à l'aide de divers jeux, mais également dans le milieu pharmaceutique, dans la construction virtuelle de bâtiments (architecture) et de véhicules, mais également pour le suivi en temps réel à l'aide de graphiques des câbles réseau.

Source de l'image

Les acteurs du marché

Dans ce milieu très ouvert des moteurs graphiques, certains sont très connus et utilisés tels qu'Unreal Engine (Epic Games), Unity (Unity Technologies), Amazon Lumberyard (le moteur graphique

d'Amazon), WebXR, RAGE qui est le moteur graphique de Rockstar, etc...

Le coût

Unreal Engine est sous licence. Dans le cas où il s'agit d'une utilisation personnel, l'utilisation de l'outil est gratuit mais pour un usage commercial, c'est payant :

- • 5% de royalties au dessus de 1.000.000$USD du revenu du produit à reverser à Epic Games.
- • Dans le cas où c'est en dessous mais au dessus de 10K$USD :
  - • Revenu * 0.05 = .. de royalties à reverser à Epic Games.

La compatibilité

Il est disponible sur tout type de support (Ordinateur, Console, Smartphone, navigateur, etc...).

Configuration Minimal

- • Windows 10 64 bits
- • Quad-core Intel ou AMD, 2.5 GHz ou plus
- • 8 Go de RAM
- • Carte vidéo compatible avec DX11
- • Fonctionne avec Microsoft Visual Studio

Sources

1. 1.Unreal Engine - Wikipedia
2. 2. Unreal Engine

LEMOINE Julien, 05 janvier 2022

From:
https://wiki.sio.bts/ - **WIKI SIO : DEPUIS 2017**

Permanent link:
https://wiki.sio.bts/doku.php?id=vrunreal

Last update: **2022/01/05 13:26**